



SIVA Suite - Ein Framework zur Erstellung von interaktiven Videos



Motivation

Videos im Web erfreuen sich immer starkerer Beliebtheit. Das volle Potenzial, welches sich durch die Interaktion mit diesem Medium erreichen liee, wird bis heute jedoch kaum ausgeschopft.

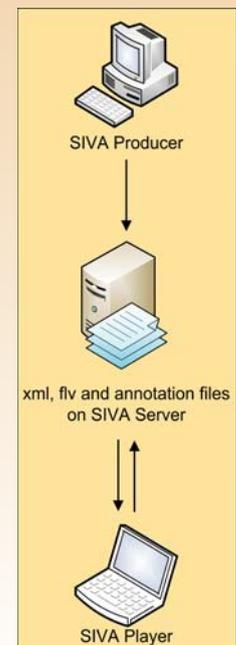
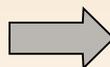
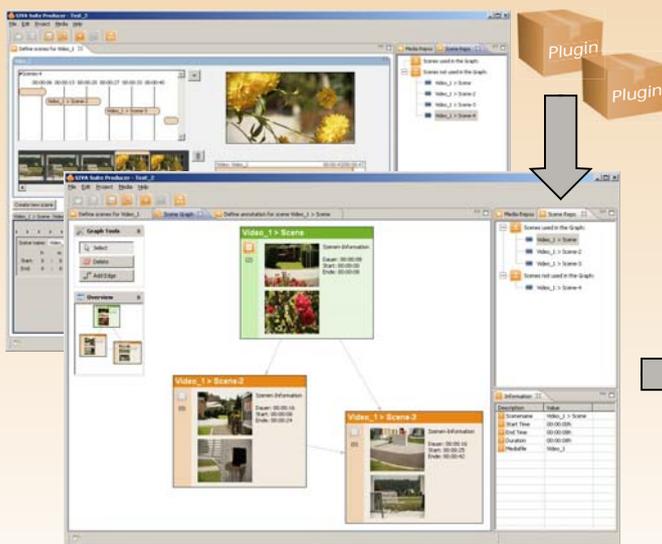
Durch die Fokussierung auf Benutzbarkeit und Erlernbarkeit soll eine einfache Produktion von interaktiven Videos nicht nur durch Medienexperten, sondern auch vom Nutzer selbst vorgenommen werden konnen.

Einsatz-Szenarien fur interaktive Videos

- Videobasiertes Lernen und Lehren
- Interaktive Stadtrundgange
- Unterstutzung von Verhaltenstraining
- Trainingsunterstutzung durch Videoanalyse
- Videogestutzte Beschreibung komplexer Objekte
- Interaktive Werbefilme
- u.a.m.

Zielgruppen und Nutzer

- Lehrende und Dozenten
- Trainer und Coaches
- technische Redakteure
- PR- und Marketingspezialisten



Technologien und Tools

- Java - als Garant fur Plattformunabhangigkeit
- Eclipse Rich Client Plattform - als flexibler und erweiterbarer Unterbau
- JMF - als universelle Medienschnittstelle
- Adobe Flex und Actionscript zur Umsetzung der RIA SIVA Player

Anforderungen an die Werkzeuge

- Einfache Bedien- und Erlernbarkeit
- Open Source, dadurch schnelle Weiterentwicklung
- Verknupfung der Einzelmedien uber Szenengraphen
- Erweiterbarkeit durch Plugins uber generische Schnittstellen
- Unterstutzung zahlreicher Inputformate
- FlashVideo als Format mit weiter Verbreitung

Projektteam

